

RISEN

Risen erscheint auch auf Konsole

Deep Silver, das Spielelabel von Koch Media, einem führenden Produzenten und Vermarkter von digitalen Entertainment-Produkten, und das Team von Piranha Bytes kündigten heute eine Plattform-Erweiterung ihres Rollenspiel-Highlights für 2009 an.

Parallel zur Entwicklung auf PC wird Risen 2009 auch für die Xbox 360®, dem Videospiel- und Entertainment System von Microsoft®, erscheinen.

Die Versionen werden parallel, aber streng voneinander getrennt entwickelt, um den besonderen Gegebenheiten der Zielgruppen und Spielergewohnheiten entgegen zu kommen. Die beiden Plattformen bieten komplett unterschiedliche Steuerungs- und Interface-Systeme sowie plattformspezifische Unterschiede im Kampfsystem.

„Mit der Entwicklung für PC und Xbox 360 bringen wir Risen auf einen internationaleren Weg. Unsere Spiele haben sich besonders im deutschsprachigen Raum auf dem PC gut verkauft und eine große Fangemeinde gefunden. International gesehen ist eine Konsolenversion aber unverzichtbar, da die Spieler außerhalb unseres Heimatmarktes deutlich stärker auf Konsolen zurückgreifen.“, sagt Michael Rüge, Geschäftsführer bei Piranha Bytes. „Mit der Entwicklung für beide Plattformen gehen wir keine Kompromisse für die Fans unserer bisherigen Spiele ein. Wir werden in jedem Fall zuallererst die Erwartungen unserer Community erfüllen, dies ist ein elementarer Bestandteil unserer Identität und unseres Selbstverständnisses.“

Dennoch erwarten sich Entwickler und Publisher auch einen positiven Effekt der Xbox 360-Version auf den deutschen Gamesmarkt. Eine Streaming-Technologie, welche Ladezeiten innerhalb des Spiels vermeidet, ein innovatives Story-Konzept und eine komplett simulierte plausible Spielwelt sind nur einige der Features die Risen zu einem der meist erwarteten Rollenspiele für das Jahr 2009 werden lassen.

Die Risen-Teaser-Website ist zu finden unter: <http://risen.deepsilver.com/>

Über Deep Silver

Deep Silver entwickelt und vermarktet interaktive Games für alle Plattformen. Mit dem Label Deep Silver sollen alle Computer- und Videospiele mit Freude und Leidenschaft für fesselndes Gaming in modernen Spielwelten begeistert werden. In Zusammenarbeit mit seinen Partnern stellt Deep Silver unter der Prämisse von maximalem Erfolg bei höchster Qualität den Kunden und seine Wünsche in den Mittelpunkt. Deep Silver-Produkte sprechen Profis wie Einsteiger, Kinder wie Erwachsene gleichermaßen an.

Seit 2003 veröffentlichte Deep Silver rund 40 Spiele, darunter das erfolgreichste Adventure 2006 Geheimakte Tunguska, den Bestseller ANNO 1701 (Co-Publishing mit Sunflowers), das knifflige SZ-Wissen Kreuzworträtsel DS, die Pferde-Simulation Horse Life DS und das Fußball-MMO World of Soccer Online. In Entwicklung sind darüber hinaus Warhammer® – Battle March™ (Kooperation mit Namco Bandai), das Action-Rollenspiel Sacred 2: Fallen Angel (Kooperation mit Ascaron), S.T.A.L.K.E.R. – Clear Sky, der düstere Tschernobyl Shooter auf PC, und das neue Spiel des Piranha-Bytes-Teams. Seit 2007 besitzt Deep Silver auch das eigene Entwickler-Studio Deep Silver Vienna. Mehr Infos unter www.deepsilver.com

Koch Media ist ein führender Produzent und Vermarkter von digitalen Entertainment-Produkten (Software, Games und DVD-Filme). Die eigenen Verkaufsaktivitäten, die Vermarktung sowie die Distribution erstrecken sich dabei über ganz Europa. Mit zahlreichen Herstellern von Software und Games bestehen strategische Kooperationen: Ascaron, Braingame, D3P, G-Data, Gamelife, Kaspersky Lab, Lexware, Namco Bandai, Pinnacle, Square Enix, Sony Online Entertainment, System3 usw. Koch Media mit Hauptsitz in Planegg bei München besitzt Geschäftsstellen in Deutschland, England, Frankreich, Österreich, Schweiz, Italien, Spanien und den USA. www.kochmedia.com

Über Piranha Bytes

Das im Ruhrgebiet beheimatete Entwicklerteam von Piranha Bytes besteht seit 1997. In seiner jetzigen Konstellation arbeiten ca. 20 Personen seit 2002 zusammen. Piranha Bytes machten sich bisher mit ihren Rollenspielerfolgen „Gothic“ (2001), „Gothic II“ (2002), „Gothic - Die Nacht des Raben“ (2003) und „Gothic 3“ (2006) einen auch über Deutschland hinaus bekannten Namen. www.piranha-bytes.com

Xbox 360 and Xbox LIVE are trademarks of the Microsoft group of companies.

Bei Rückfragen wenden Sie sich bitte an

Martin Metzler

Koch Media GmbH

Lochhamerstr. 9

82152 Planegg/München

Tel: +49 89 24245-123

Fax: +49 89 24245-3 123

m.metzler@kochmedia.com